

**REPRESENTAÇÃO GRÁFICA DE FORMAÇÃO – Bacharelado em Ciências da Computação
- EaD**

Módulo	Disciplinas
I	CÁLCULO 1
	METODOLOGIA DO TRABALHO CIENTÍFICO
	INTRODUÇÃO A CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO
	FUNDAMENTO DA COMPUTAÇÃO
SUB-TOTAL	
II	EMPREENDEDORISMO
	GEOMETRIA ANALÍTICA E VETORIAL
	LÓGICA DIGITAL
SUB-TOTAL	
III	INTRODUÇÃO AO ELETROMAGNETISMO
	PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES
	LABORATÓRIO DE LÓGICA DIGITAL
SUB-TOTAL	
IV	MATEMÁTICA DISCRETA
	ESTRUTURA DE DADOS I
	CÁLCULO II
SUB-TOTAL	
V	ESTATÍSTICA
	PROGRAMAÇÃO II
	ARQUITETURA DE COMPUTADORES
SUB-TOTAL	
VI	LABORATÓRIO DE ARQUITETURA DE COMPUTADORES
	ESTRUTURA DE DADOS II
	SISTEMAS OPERACIONAIS I
SUB-TOTAL	
VII	ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES
	ENGENHARIA DE SOFTWARE
	BANCO DE DADOS
SUB-TOTAL	
VIII	CÁLCULO III
	PROGRAMAÇÃO PARALELA
	ELETRÔNICA BÁSICA
	ÁLGEBRA LINEAR I
SUB-TOTAL	
IX	SISTEMAS OPERACIONAIS II
	LINGUAGENS FORMAIS E AUTÔMATOS
SUB-TOTAL	
X	PROJETO DE SOFTWARE
	COMPILADORES

	PARADIGMAS DE LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO
SUB-TOTAL	
XI	CÁLCULO NUMÉRICO E COMPUTACIONAL
	OPTATIVA I
	LABORATÓRIO DE ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES
SUB-TOTAL	
XII	PROGRAMAÇÃO III
	OPTATIVA II
	SISTEMAS DISTRIBUÍDOS
SUB-TOTAL	
XIII	LABORATÓRIO DE BANCO DE DADOS
	LABORATÓRIO DE COMPILADORES
	OPTATIVA III
SUB-TOTAL	
XV	REDES DE COMPUTADORES
	LABORATÓRIO DE REDES DE COMPUTADORES
	PRÁTICA DE ENSINO EM EDUCAÇÃO FÍSICA - VII
SUB-TOTAL	
XV	PROJETO E ANÁLISE DE ALGORITMOS
	LABORATÓRIO DE REDES DE COMPUTADORES
	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL
	TRABALHO DE CURSO I
	INTRODUÇÃO AO PROCESSAMENTO DE IMAGENS
SUB-TOTAL	
XVI	PROGRAMAÇÃO IV
	INTRODUÇÃO À COMPUTAÇÃO GRÁFICA
	TRABALHO DE CURSO II
Sub-total	

Atividades Complementares
CARGA HORÁRIA TOTAL DO CURSO